

RÈGLES DE SÉCURITÉ

Zone de Jeu

- Port obligatoire d'une protection oculaire,
- Port d'une protection du visage recommandé,
- L'index doit rester le long du pontet, jamais sur la détente, jusqu'au tir,
- Ne pas diriger la réplique vers un joueur ami,
- Ne jamais tirer sur un joueur sans lunettes de protection,
- Éviter les tirs à la tête, les rafales (+ de 2 BBs) dans la tête sont proscrites,
- Ne jamais tirer sur un non-participant, animaux inclus.
- Respecter les Distances Minimum de Tir.

AVANT DE RENTRER EN ZN

- Ôter le chargeur et tirer à vide, réplique à l'envers,
- Basculer le sélecteur de tir sur la sûreté.

Zone Neutre

- Garder la protection oculaire jusqu'à la fin de la partie en cours,
- Le sélecteur de tir reste sur la sûreté,
- Aucun chargeur n'est engagé,
- Réplique secondaire à la sûreté, rangée dans son holster,
- Diriger les canons vers le sol, jamais à l'horizontal, ni vers quelqu'un,
- Poser la réplique au sol ou la porter à l'aide d'une sangle,
- Il est interdit de tirer dans, depuis, vers ou à travers une ZN.

AUTORITÉ DU JEU : CANAL 01

KABOOM-AIRSOFT.COM